REPASO DE CONCEPTOS (5 min.)

**FILL THE BLANKS**

¿Puedes describir el patrón Arrange-Act-Assert? Describe en una línea o menos cada una de las partes que componen la estructura de una prueba.

**Patrón Arrange-Act-Assert**

1. ARRANGE  
   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. ACT  
   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
3. ASSERT  
   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**TRUE OR FALSE**

Marcar Verdadero (V) o Falso (F) según corresponda. En caso de marcar Falso (F), corregir la sentencia.

* 1. ( ) Las pruebas se ejecutan en el mismo orden en que han sido creadas.
  2. ( ) Una prueba unitaria se puede comunicar con la BD.
  3. ( ) Las pruebas unitarias se deben utilizar solo para los componentes de “Logica de Dominio (Modelo)”
  4. ( ) Un buen nombre para la prueba permite implementarla más fácilmente y sirve como documentación viva de la clase.

**MAKE A LIST**

Lista 3 beneficios de las pruebas unitarias en comparación a los otros tipos de pruebas.